

Содержание

QT6 для PX30	3
Проверка работоспособности QT6 с CMake и кросс-компиляцией	3

QT6 для PX30

Необходимо скачать [px30 sdk](#)

1. Выполните скрипт relocate-sdk

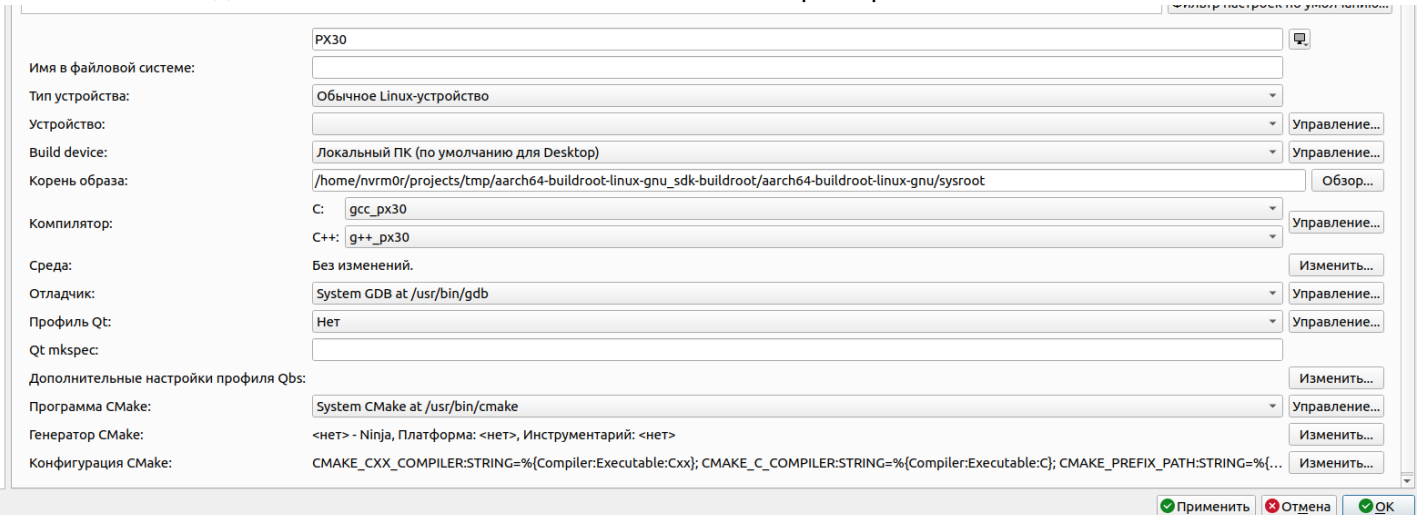
```
aarch64-buildroot-linux-gnu-sdk/relocate-sdk.sh
```

2. CMake тулчейн файл расположен: `aarch64-buildroot-linux-gnu-sdk/share/buildroot/toolchainfile.cmake`

Проверка работоспособности QT6 с CMake и кросс-компиляцией

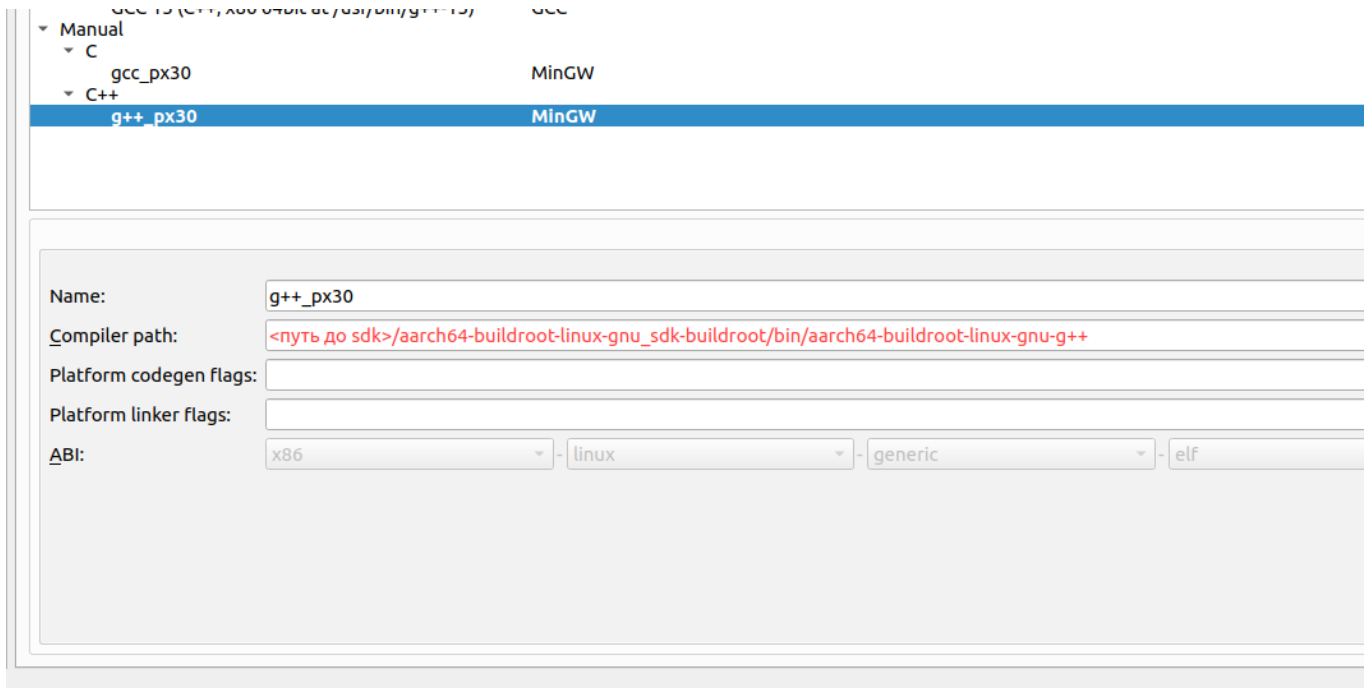
Описание проекта: Bluetooth клиент, который сканирует устройства рядом и **ВЫВОДИТ** их имя.

1. Создайте новый комплект, назовите его, например *PX30*.



Имя в файловой системе:	PX30	Управление...
Тип устройства:	Обычное Linux-устройство	Управление...
Устройство:		Управление...
Build device:	Локальный ПК (по умолчанию для Desktop)	Управление...
Корень образа:	/home/nvrm0r/projects/tmp/aarch64-buildroot-linux-gnu_sdk-buildroot/aarch64-buildroot-linux-gnu/sysroot	Обзор...
Компилятор:	C: gcc_px30	Управление...
	C++: g+_px30	Управление...
Среда:	Без изменений.	Изменить...
Отладчик:	System GDB at /usr/bin/gdb	Управление...
Профиль Qt:	Нет	Управление...
Qt mkspec:		Управление...
Дополнительные настройки профиля Qbs:		Изменить...
Программа CMake:	System CMake at /usr/bin/cmake	Управление...
Генератор CMake:	<нет> - Ninja, Платформа: <нет>, Инструментарий: <нет>	Изменить...
Конфигурация CMake:	CMAKE_CXX_COMPILER:STRING=%{Compiler:Executable:Cxx}; CMAKE_C_COMPILER:STRING=%{Compiler:Executable:C}; CMAKE_PREFIX_PATH:STRING=%{...	Изменить...

- Перейдите во вкладку *Компиляторы* и добавьте компилятор для C `<путь к sdk>/aarch64-buildroot-linux-gnu_sdk-buildroot/bin/aarch64-buildroot-linux-gnu-gcc` и C++ `<путь к sdk>/aarch64-buildroot-linux-gnu_sdk-buildroot/bin/aarch64-buildroot-linux-gnu-g++`. Проверьте что ABI распознался правильно: `arm-linux-generic-elf-64bit`. Сохраните настройки, нажав на *Применить*



2. Во вкладке *Комплекты*, выберите созданные компиляторы, выберите их из выпадающего списка *Компилятор C* и *Компилятор C++*.
3. Проверьте что выбрана *Программа CMake*, можно выбрать ту, которая установлена в вашей основной системе.
4. Проверьте что указан корень образа как *<путь к sdk>/aarch64-buildroot-linux-gnu_sdk-buildroot/aarch64-buildroot-linux-gnu/sysroot*
5. Убедитесь, что тип устройства выбран «Обычное Linux-устройство»
6. [Скачайте проект](#) и откройте его в Qt Creator
7. В качестве комплекта выберите *PX30*.
8. Соберите проект, нажав на *Сборка*→*Собрать проект* «*BTLookup*»