

## Содержание

QT6 для PX30 .....	3
Проверка работоспособности QT6 с CMake и кросс-компиляцией .....	3



## QT6 для PX30

Необходимо скачать [px30 sdk](#)

1. Выполните скрипт relocate-sdk

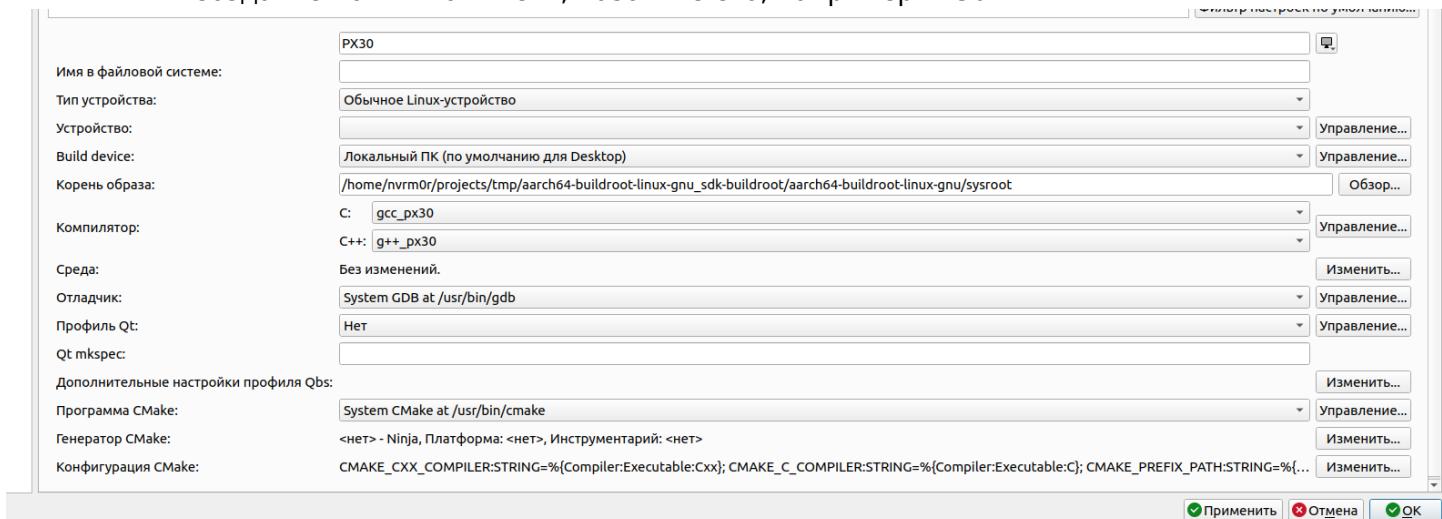
```
aarch64-buildroot-linux-gnu-sdk/relocate-sdk.sh
```

2. CMake тулчейн файл расположен: *aarch64-buildroot-linux-gnu-sdk/share/buildroot/toolchainfile.cmake*

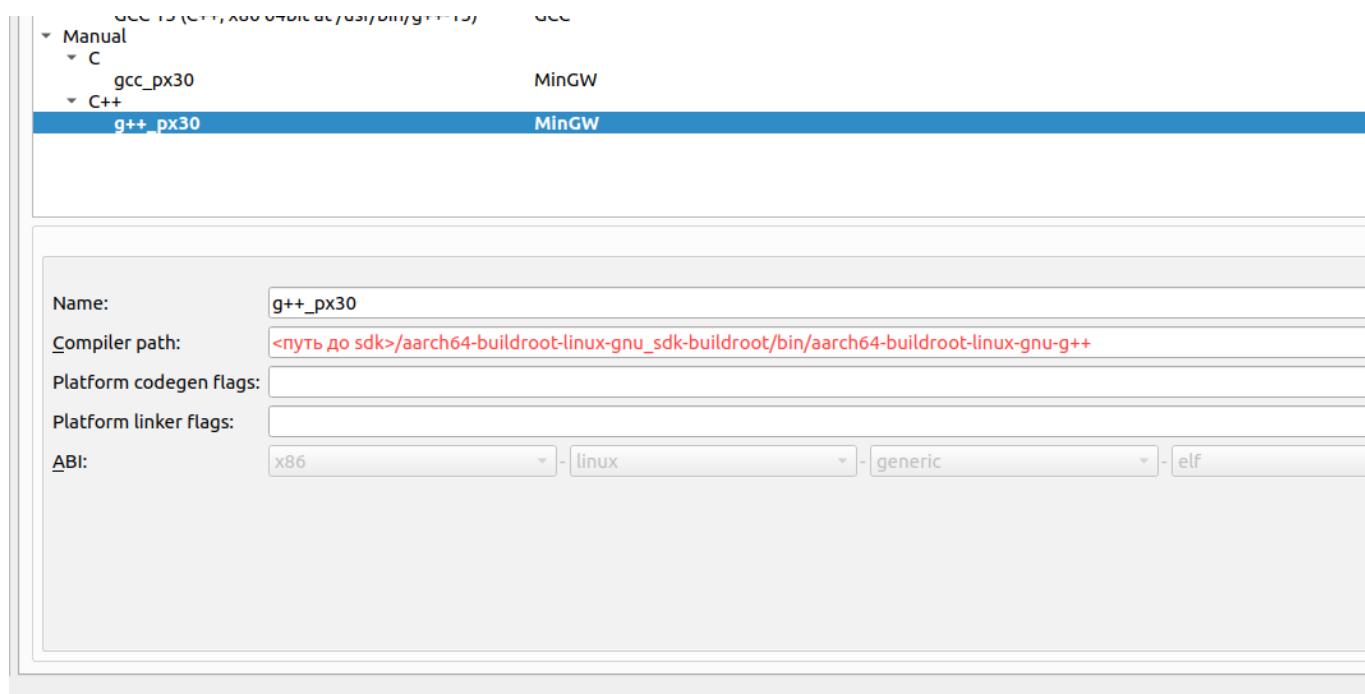
## Проверка работоспособности QT6 с CMake и кросс-компиляцией

Описание проекта: Bluetooth клиент, который сканирует устройства рядом и выводит их имя.

1. Создайте новый комплект, назовите его, например *PX30*.



- Перейдите во вкладку *Компиляторы* и добавьте компилятор для C <путь к sdk>/aarch64-buildroot-linux-gnu\_sdk-buildroot/bin/aarch64-buildroot-linux-gnu-gcc и C++ <путь к sdk>/aarch64-buildroot-linux-gnu\_sdk-buildroot/bin/aarch64-buildroot-linux-gnu-g++. Проверьте что ABI распознался правильно: *arm-linux-generic-elf-64bit*. Сохраните настройки, нажав на *Применить*



2. Во вкладке *Комплекты*, выберите созданные компиляторы, выбрах их из выпадающего списка *Компилятор С* и *Компилятор C++*.
3. Проверьте что выбрана *Программа CMake*, можно выбрать ту, которая установлена в вашей основной системе.
4. Проверьте что указан корень образа как *<путь к sdk>/aarch64-buildroot-linux-gnu\_sdk-buildroot/aarch64-buildroot-linux-gnu/sysroot*
5. Убедитесь, что тип устройства выбран «Обычное Linux-устройство»
6. [Скачайте проект](#) и откройте его в Qt Creator
7. В качестве комплекта выберите *PX30*.
8. Соберите проект, нажав на *Сборка→Собрать проект «BTLookup»*