

## Содержание

QT6 для PX30 .....	3
Проверка работоспособности QT6 с CMake и кросс-компиляцией .....	3



## QT6 для RX30

Необходимо скачать [px30 sdk](#)

## 1. Выполните скрипт relocate-sdk

aarch64-buildroot-linux-gnu-sdk/relocate-sdk.sh

2. CMake тулчейн файл расположены: `aarch64-buildroot-linux-gnu-sdk/share/buildroot/toolchainfile.cmake`

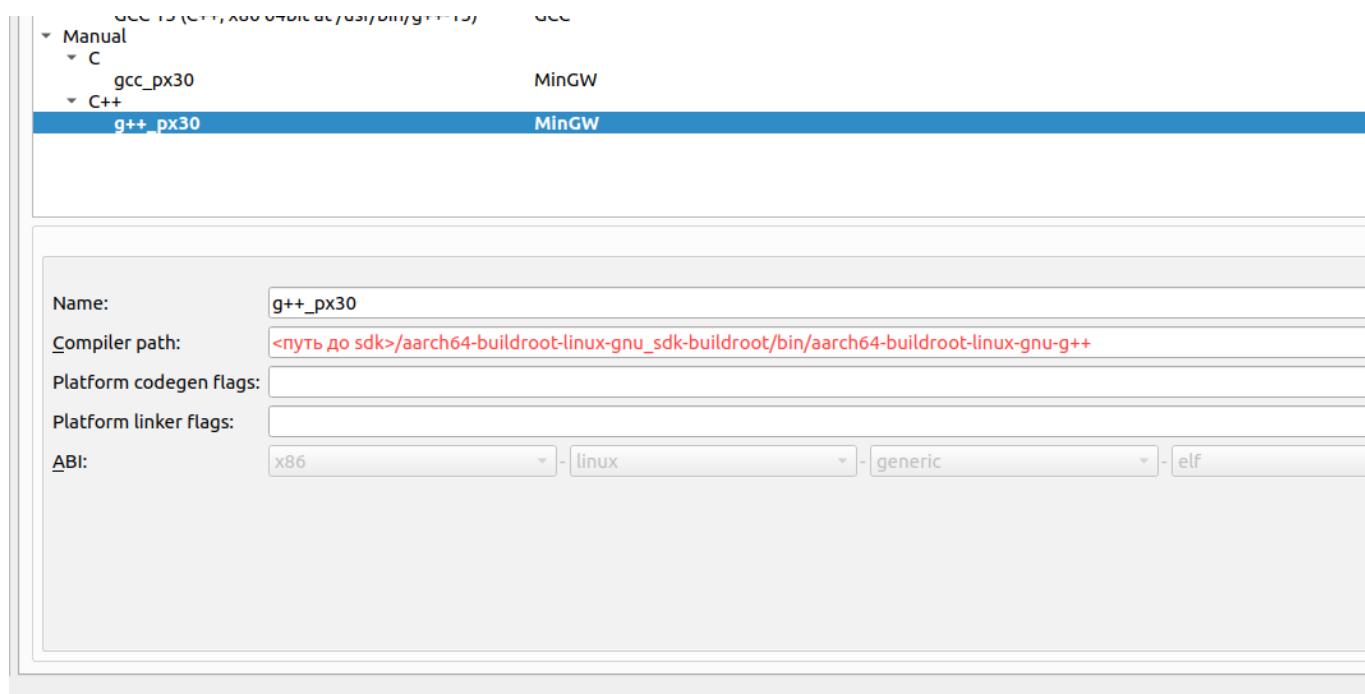
## Проверка работоспособности QT6 с CMake и кросс-компиляцией

Описание проекта: Bluetooth клиент, который сканирует устройства рядом и выводит их имя.

1. Создайте новый комплект, назовите его, например *PX30*.

Имя в файловой системе:	<input type="text" value="PX30"/> 		
Тип устройства:	<input type="text" value="Обычное Linux-устройство"/> 		
Устройство:	<input type="text"/> 		
Build device:	<input type="text" value="Локальный ПК (по умолчанию для Desktop)"/> 		
Корень образа:	<input type="text" value="/home/nvrm0r/projects/tmp/aarch64-buildroot-linux-gnu_sdk-buildroot/aarch64-buildroot-linux-gnu/sysroot"/> 		
Компилятор:	<table border="0"> <tr> <td>C: <input type="text" value="gcc_px30"/> </td> </tr> <tr> <td>C++: <input type="text" value="g++_px30"/> </td> </tr> </table>	C: <input type="text" value="gcc_px30"/> 	C++: <input type="text" value="g++_px30"/> 
C: <input type="text" value="gcc_px30"/> 			
C++: <input type="text" value="g++_px30"/> 			
Среда:	<input type="text" value="Без изменений."/> 		
Отладчик:	<input type="text" value="System GDB at /usr/bin/gdb"/> 		
Профиль Qt:	<input type="text" value="Нет"/> 		
Qt mkspec:	<input type="text"/> 		
Дополнительные настройки профиля Qbs:			
Программа CMake:	<input type="text" value="System CMake at /usr/bin/cmake"/> 		
Генератор CMake:	<input type="text" value="&lt;нет&gt; - Ninja, Платформа: &lt;нет&gt;, Инструментарий: &lt;нет&gt;"/> 		
Конфигурация CMake:	<input type="text" value="CMAKE_CXX_COMPILER:STRING=%{Compiler:Executable:Cxx}; CMAKE_C_COMPILER:STRING=%{Compiler:Executable:C}; CMAKE_PREFIX_PATH:STRING=%{...}"/> 		

- Перейдите во вкладку *Компиляторы* и добавьте компилятор для C <путь к `sdk>/aarch64-buildroot-linux-gnu_sdk-buildroot/bin/aarch64-buildroot-linux-gnu-gcc` и C++ <путь к `sdk>/aarch64-buildroot-linux-gnu_sdk-buildroot/bin/aarch64-buildroot-linux-gnu-g++`. Проверьте что ABI распознался правильно: `arm-linux-generic-elf-64bit`. Сохраните настройки, нажав на *Применить*



2. Во вкладке *Комплекты*, выберите созданные компиляторы, выбрах их из выпадающего списка *Компилятор С* и *Компилятор C++*.
3. Проверьте что выбрана *Программа CMake*, можно выбрать ту, которая установлена в вашей основной системе.
4. Проверьте что указан корень образа как *<путь к sdk>/aarch64-buildroot-linux-gnu\_sdk-buildroot/aarch64-buildroot-linux-gnu/sysroot*
5. Убедитесь, что тип устройства выбран «Обычное Linux-устройство»
6. [Скачайте проект](#) и откройте его в Qt Creator
7. В качестве комплекта выберите *PX30*.
8. Соберите проект, нажав на *Сборка→Собрать проект «BTLookup»*