

## Содержание

|  |   |
|--|---|
| QT6 для PX30 .....   | 3 |
| Проверка работоспособности QT6 с CMake и кросс-компиляцией ..... | 3 |



## QT6 для PX30

Необходимо скачать [px30 sdk](#)

1. Выполните скрипт relocate-sdk

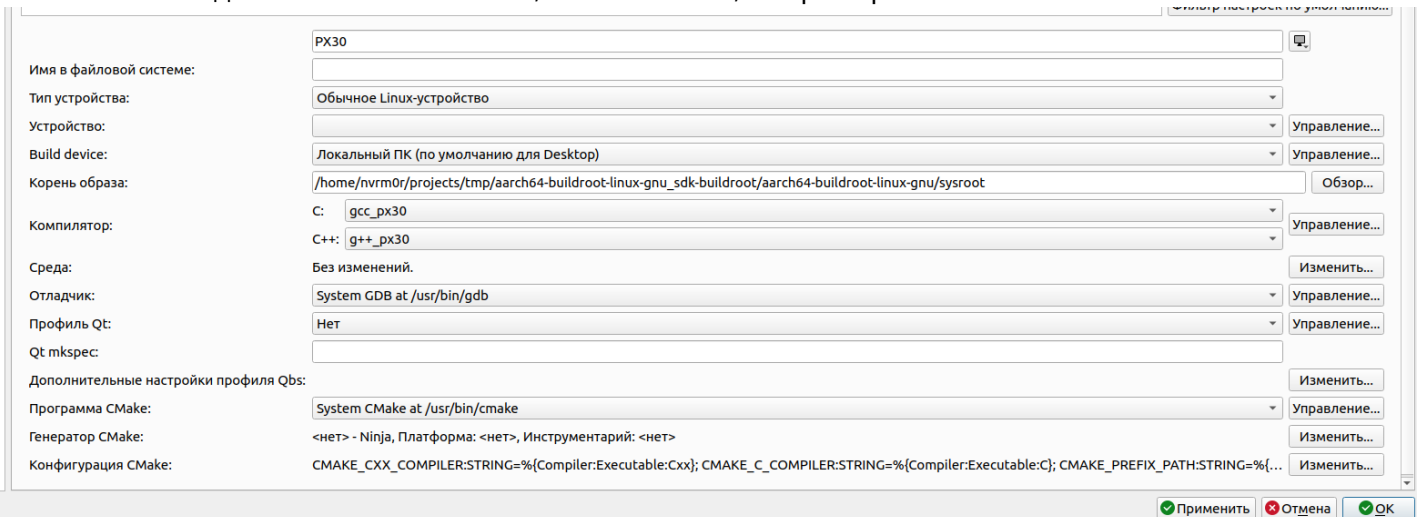
```
aarch64-buildroot-linux-gnu-sdk/relocate-sdk.sh
```

2. CMake тулчейн файл расположен: `aarch64-buildroot-linux-gnu-sdk/share/buildroot/toolchainfile.cmake`

### Проверка работоспособности QT6 с CMake и кросс-компиляцией

Описание проекта: Bluetooth клиент, который сканирует устройства рядом и **ВЫВОДИТ** их имя.

1. Создайте новый комплект, назовите его, например *PX30*.



Имя в файловой системе: PX30

Тип устройства: Обычное Linux-устройство

Устройство: Локальный ПК (по умолчанию для Desktop)

Build device: Локальный ПК (по умолчанию для Desktop)

Корень образа: /home/nvrn0r/projects/tmp/aarch64-buildroot-linux-gnu\_sdk-buildroot/aarch64-buildroot-linux-gnu/sysroot

Компилятор: C: gcc\_px30; C++: g+\_px30

Среда: Без изменений.

Отладчик: System GDB at /usr/bin/gdb

Профиль Qt: Нет

Qt mkspec:

Дополнительные настройки профиля Qbs:

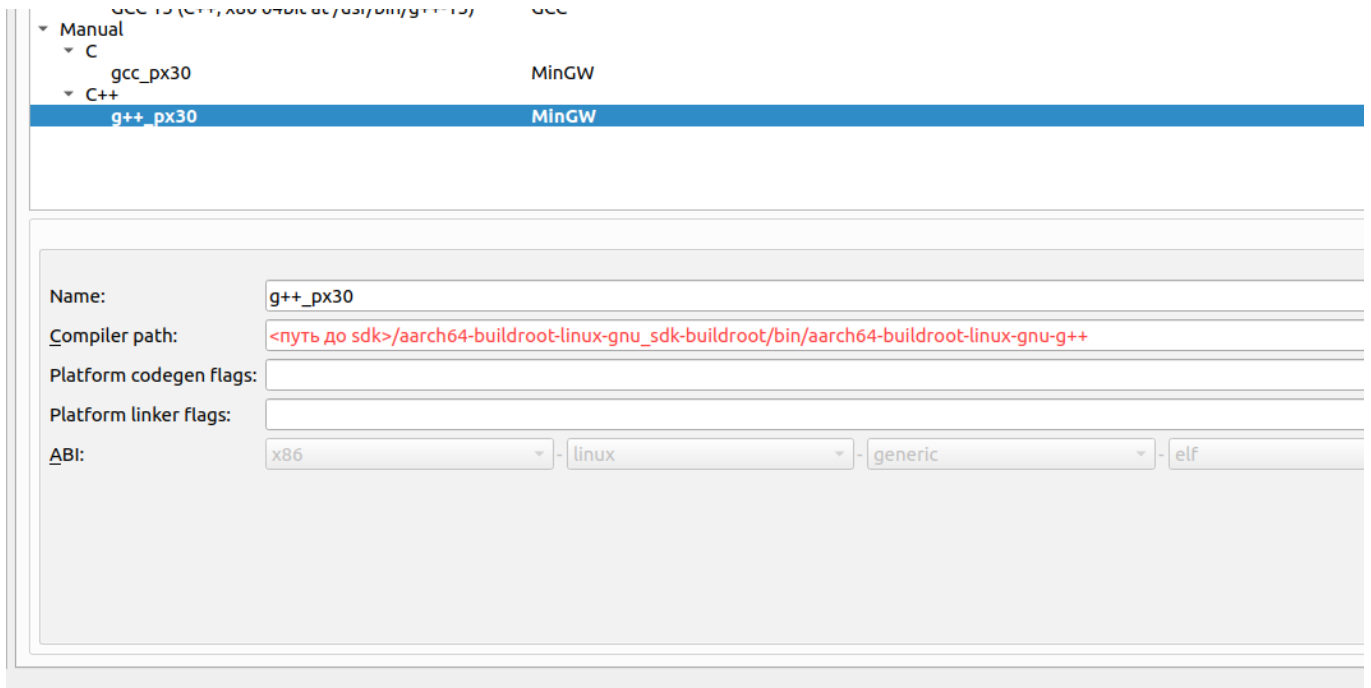
Программа CMake: System CMake at /usr/bin/cmake

Генератор CMake: <нет> - Ninja, Платформа: <нет>, Инструментарий: <нет>

Конфигурация CMake: CMAKE\_CXX\_COMPILER:STRING=%{Compiler:Executable:Cxx}; CMAKE\_C\_COMPILER:STRING=%{Compiler:Executable:C}; CMAKE\_PREFIX\_PATH:STRING=%{...

Применить Отмена ОК

- Перейдите во вкладку *Компиляторы* и добавьте компилятор для C <путь к `sdk`>/`aarch64-buildroot-linux-gnu_sdk-buildroot/bin/aarch64-buildroot-linux-gnu-gcc` и C++ <путь к `sdk`>/`aarch64-buildroot-linux-gnu_sdk-buildroot/bin/aarch64-buildroot-linux-gnu-g++`. Проверьте что ABI распознался правильно: `arm-linux-generic-elf-64bit`. Сохраните настройки, нажав на *Применить*



2. Во вкладке *Комплекты*, выберите созданные компиляторы, выберите их из выпадающего списка *Компилятор C* и *Компилятор C++*.
3. Проверьте что выбрана *Программа CMake*, можно выбрать ту, которая установлена в вашей основной системе.
4. Проверьте что указан корень образа как *<путь к sdk>/aarch64-buildroot-linux-gnu\_sdk-buildroot/aarch64-buildroot-linux-gnu/sysroot*
5. Убедитесь, что тип устройства выбран «Обычное Linux-устройство»
6. [Скачайте проект](#) и откройте его в Qt Creator
7. В качестве комплекта выберите *PX30*.
8. Соберите проект, нажав на *Сборка*→*Собрать проект* «*BTLookup*»