

Содержание

Настройка среды QT Creator	3
Настройка QT Creator	3

Настройка среды QT Creator

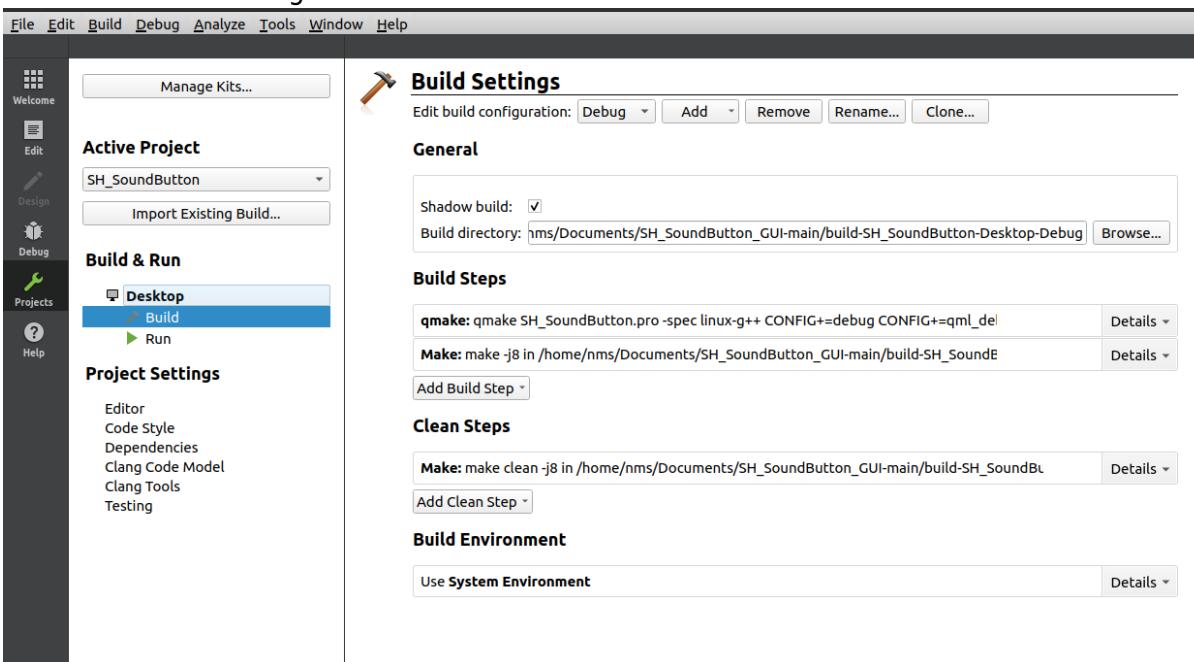
Ссылка на host: <https://disk.yandex.ru/d/ouTJJjjoTN4hoQ>

Для сборки приложения под rockchip px30, необходима среда QT Creator и папка host из результатов работы buildroot (output/host). Если папка host представлена в виде архива, её нужно распаковать

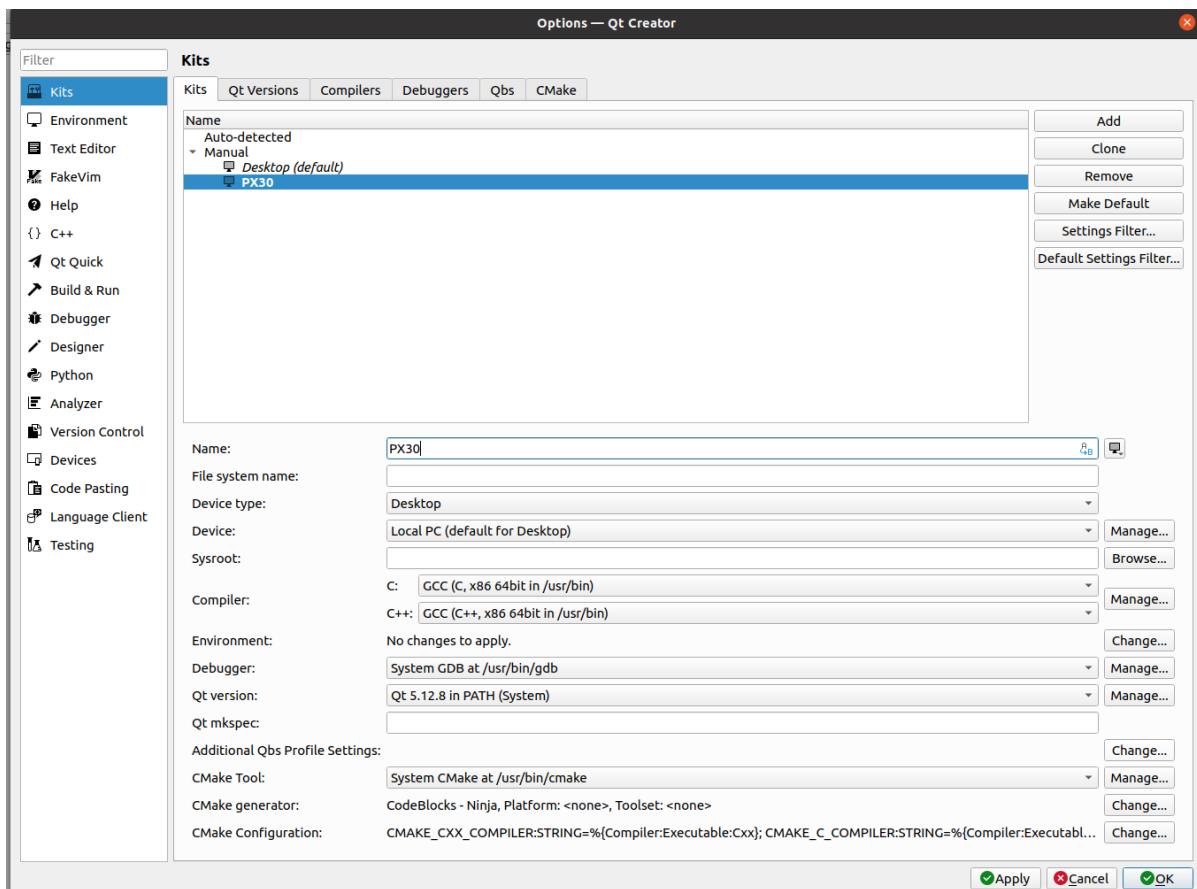
```
tar -xf host.tar.gz
```

Настройка QT Creator

1. В папке host выполняем скрипт *relocate-sdk.sh*
2. Открываем настройки QT проекта и создаем новую конфигурацию (kit). Для этого нажимаем на «Manage Kits...»



3. Нажимаем на кнопку *add* и создаем новую конфигурацию. Придумываем ей имя, например PX30.



4. Идём во вкладку QT Versions, нажимаем на кнопку Add и указываем следующий путь

```
<путь до папки host>/bin/qmake
```

В version name: рекомендуется в скобках указать PX30_QT. Если всё сделано правильно, добавиться новая строчка в графу Manual

Kits

Kits Qt Versions Compilers Debuggers Qbs CMake

Name: qmake Location

Auto-detected

Manual

- Qt 5.12.8 in PATH (qt5) /usr/lib/qt5/bin/qmake
- Qt 5.12.8 in PATH (System) /usr/lib/qt5/bin/qmake
- Qt 5.14.2 (PX30_QT) /home/nms/Desktop/ORIG/host/bin/qmake**

Add... Remove Clean Up

Version name: Qt %{Qt:Version} (PX30_QT)

qmake location: /home/nms/Desktop/ORIG/host/bin/qmake

5. Во вкладке Compilers, нужно добавить компиляторы С и С++ из пакета host. Для этого, Нажимаем на Add→GCC→С. Называем, например PX30_GCC. Путь прописываем следующий:

```
<путь до папки host>/usr/bin/aarch64-linux-gcc
```

Если строчка светится чёрным, всё сделано правильно.

Manual

C

GCC

C++

Name: PX30_GCC

Compiler path: /home/nms/Desktop/ORIG/host/usr/bin/aarch64-linux-gcc

Platform codegen flags:

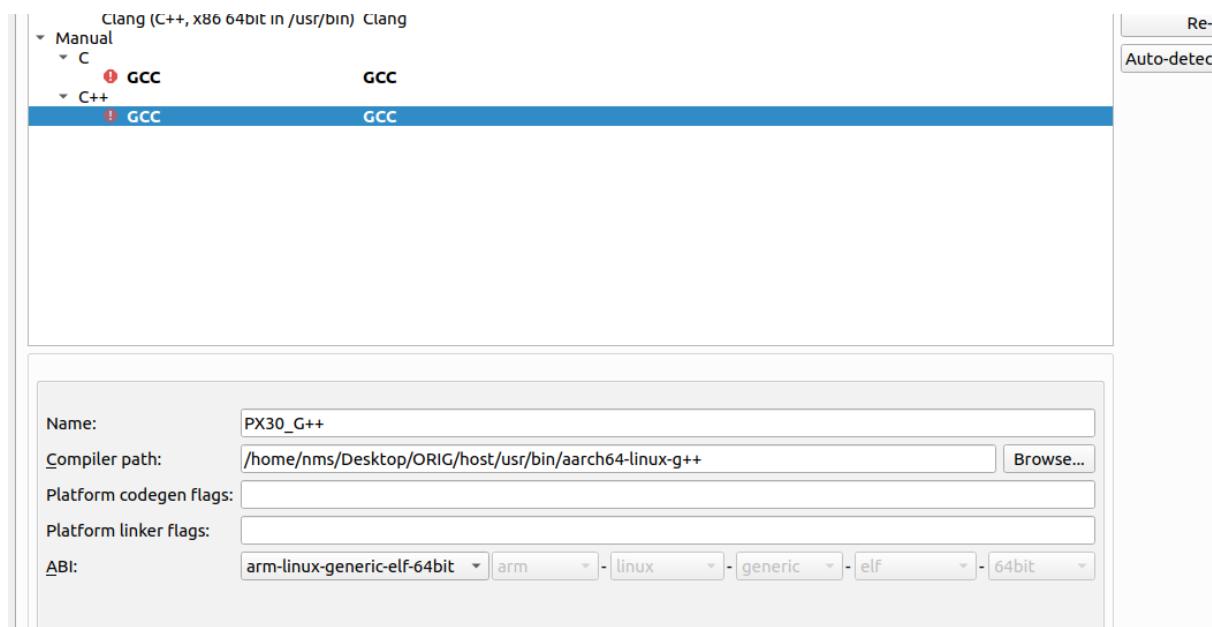
Platform linker flags:

ABI: arm-linux-generic-elf-64bit arm linux generic elf 64bit

Повторяем процедуру для C++. Нажимаем на Add→GCC→C++, название, например PX30_G++, путь:

<путь до папки host>/usr/bin/aarch64-linux-g++

Нажимаем на Apply. Пример правильной настройки:



6. Во вкладке CMake по аналогии создаем ссылку на нужный CMake. Нажимаем Add, имя PX30_CMAKE, путь:

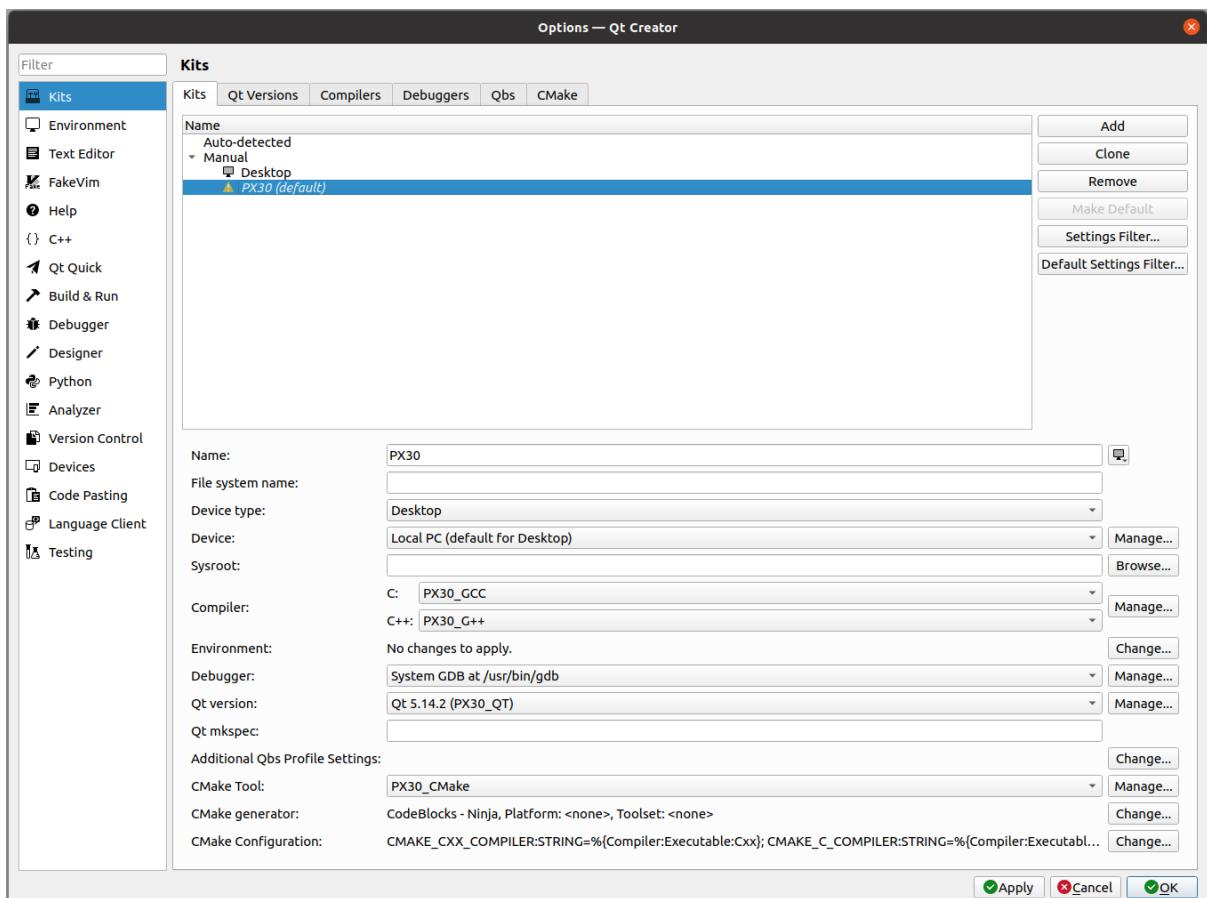
<путь до папки host>/usr/bin/cmake

сохраняем, нажатием на Apply. **Обычный CMake?**

7. Возвращаемся во вкладку Kits. Устанавливаем следующие параметры:

Compiler C: PX30_GCC
 Compiler C++: PX30_G++
 QT version: QT ... (PX30_QT)
 CMake tool: PX30_CMAKE

8. Выбираем созданную конфигурацию по умолчанию (нажимаем make default)



Сохраняем и выходим (Apply/OK).