Содержание

Настройка среды QT Creator 3
Настройка QT Creator 3

Настройка среды QT Creator

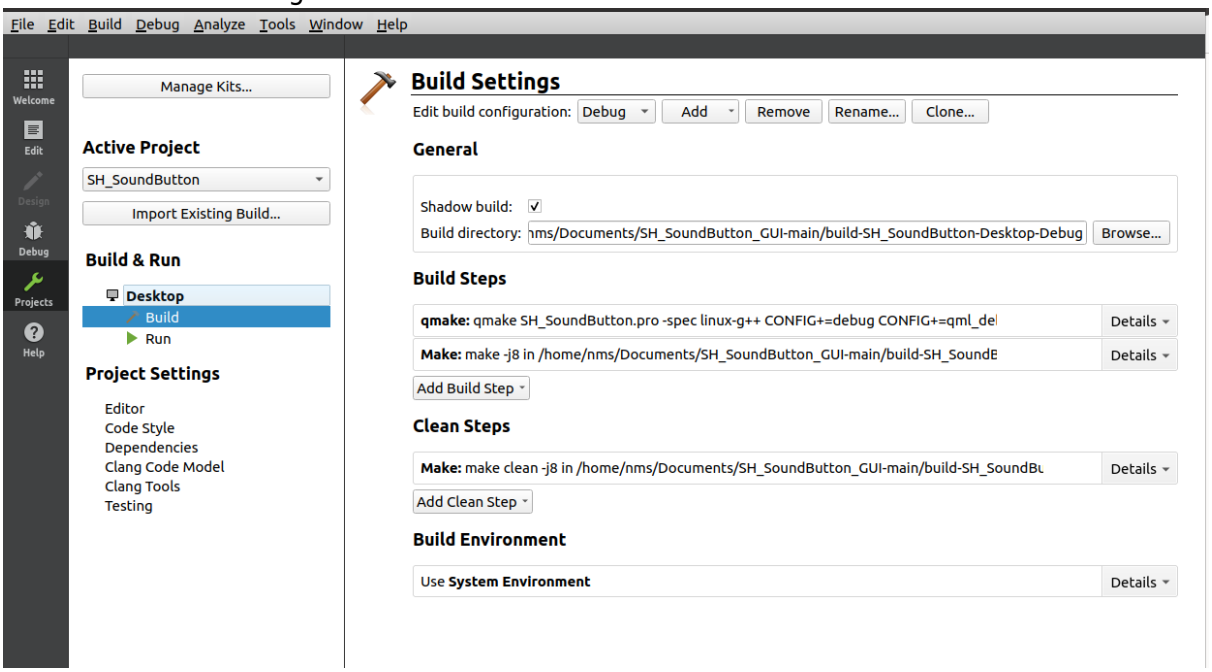
ССылка на host: https://disk.yandex.ru/d/ouTJJjjoTN4hoQ

Для сборки приложения под rockchip px30, необходима среда QT Creator и папка host из результатов работы buildroot (output/host). Если папка host представлена в виде архива, её нужно распаковать

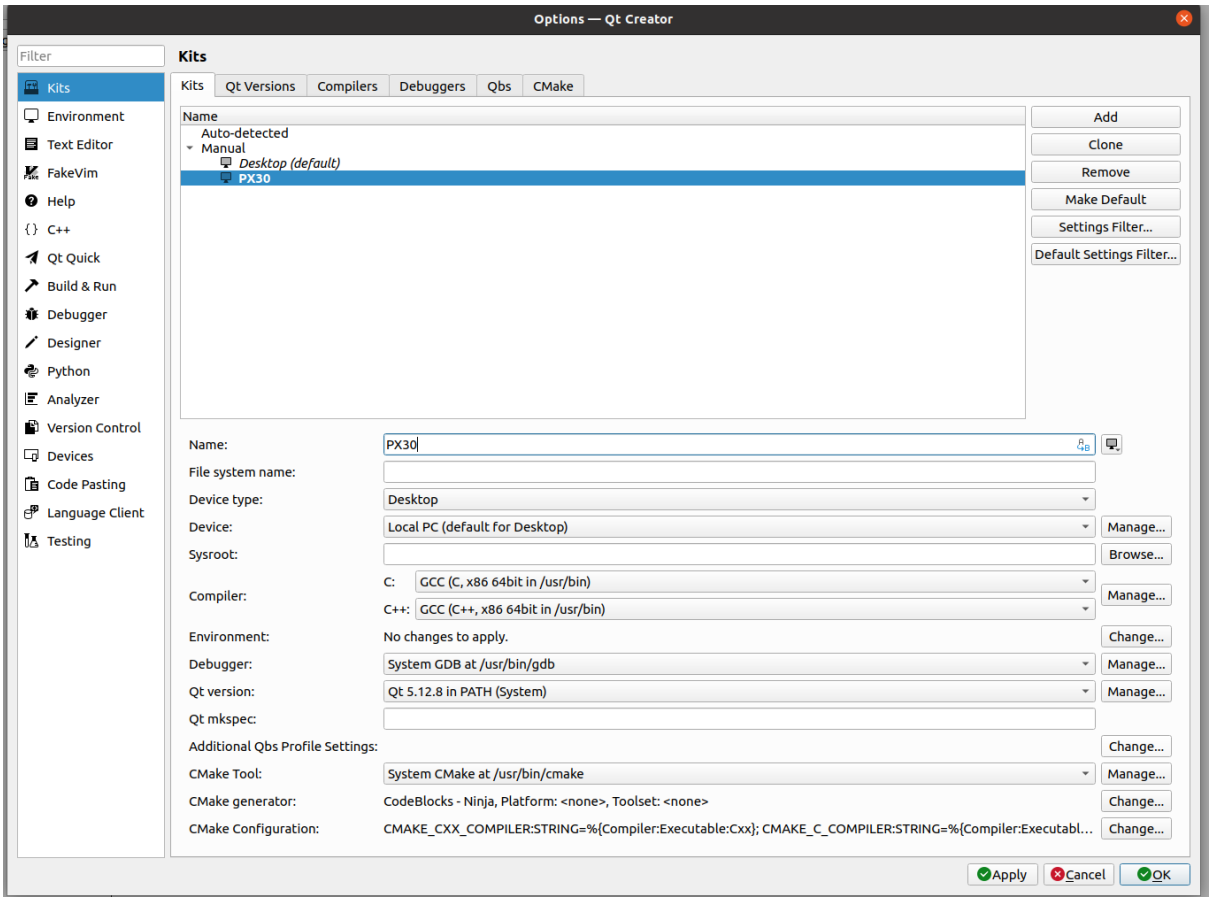
```
tar -xf host.tar.gz
```

Настройка QT Creator

- В папке host выполняем скрипт *relocate-sdk.sh*
- Открываем настройки QT проекта и создаем новую конфигурацию (kit). Для этого нажимаем на «Manage Kits...»



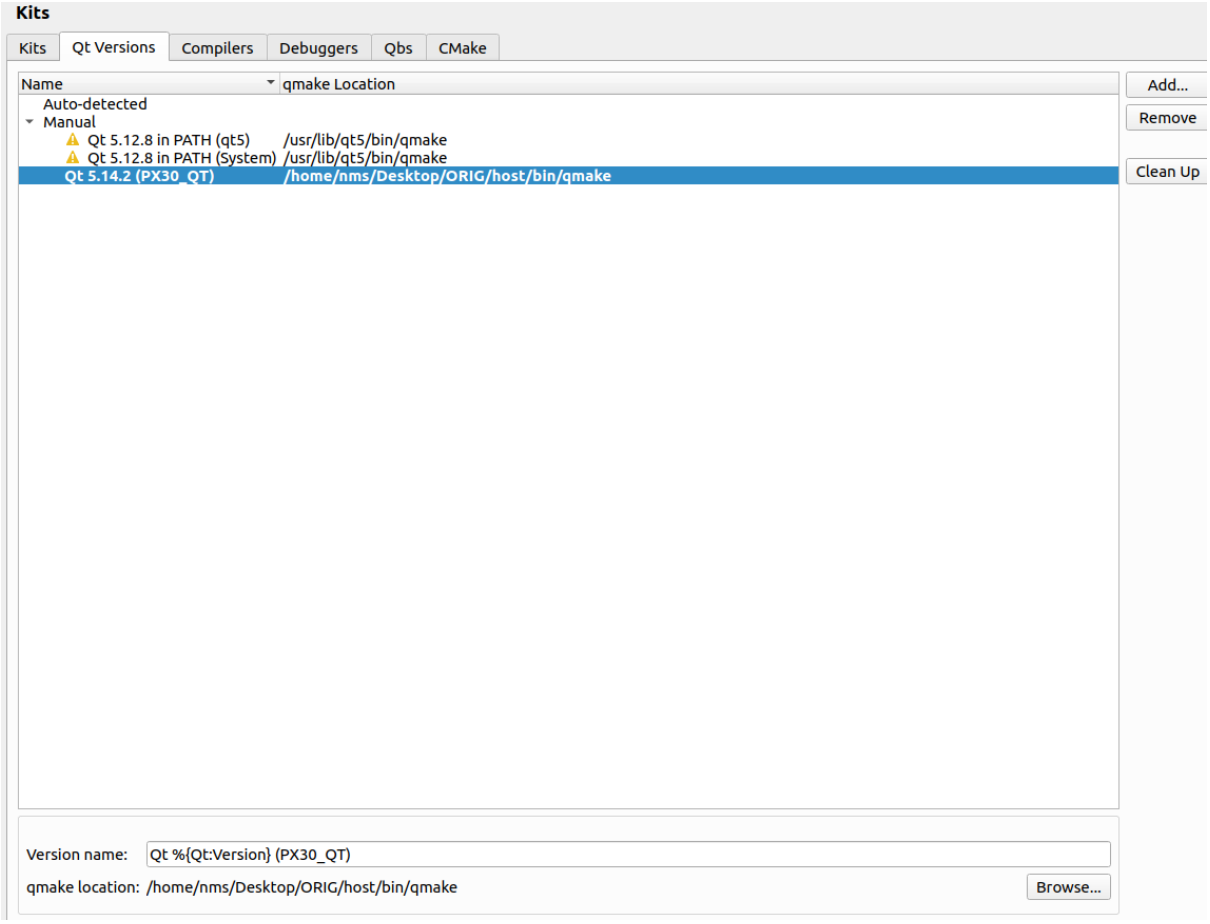
- Нажимаем на кнопку add и создаем новую конфигурацию. Придумываем ей имя, например PX30.



• Идём во вкладку QT Versions, нажимаем на кнопку Add и указываем следующий путь

```
<путь до папки host>/bin/qmake
```

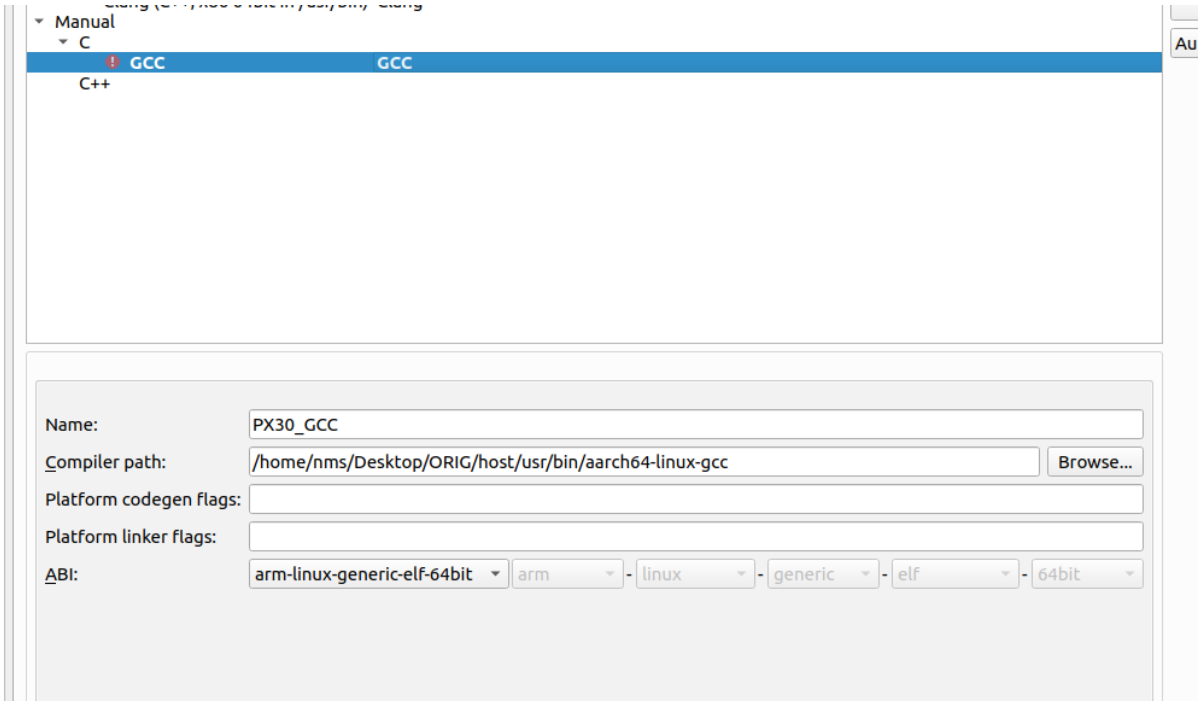
В version name: рекомендуется в скобках указать PX30_QT. Если всё сделано правильно, добавиться новая строчка в графу Manual



- Во вкладке Compilers, нужно добавить компиляторы C и C++ из пакета host. Для этого, Нажимаем на Add→GCC→C. Называем, например PX30_GCC. Путь прописываем следующий:

```
<путь до папки host>/usr/bin/aarch64-linux-gcc
```

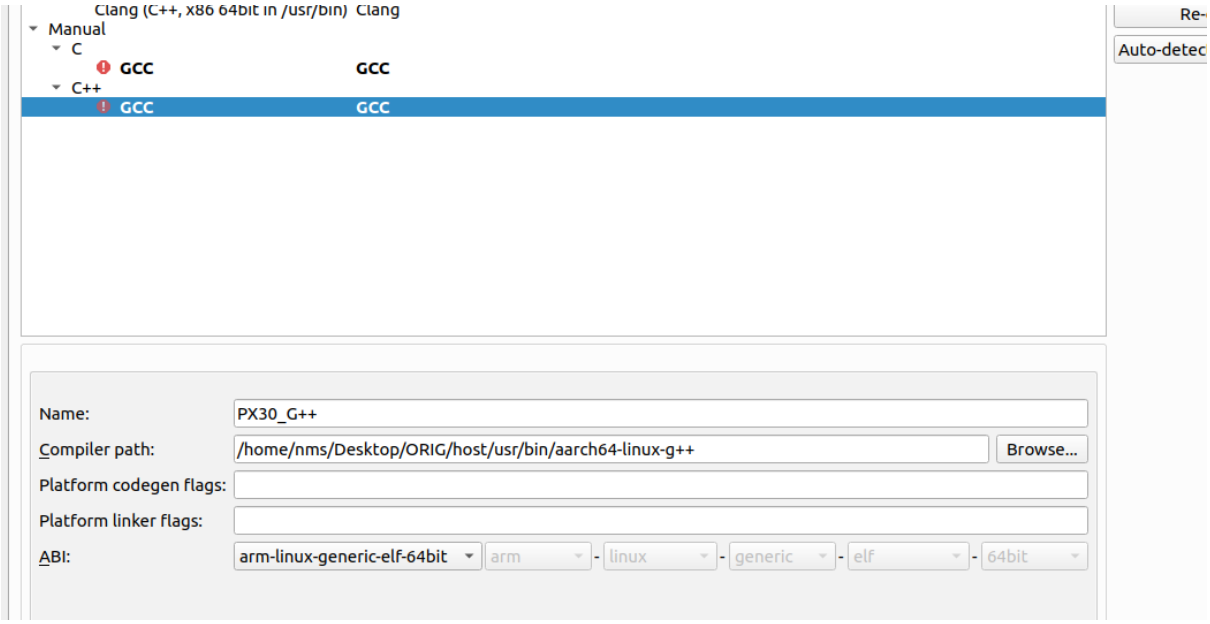
Если строчка светится чёрным, всё сделано правильно.



Повторяем процедуру для C++. Нажимаем на Add→GCC→C++, название, например PX30_G++, путь:

```
<путь до папки host>/usr/bin/aarch64-linux-g++
```

Нажимаем на Apply. Пример правильной настройки:



- Во вкладке CMake по аналогии создаем ссылку на нужный CMake. Нажимаем Add, имя PX30_CMAKE, путь:

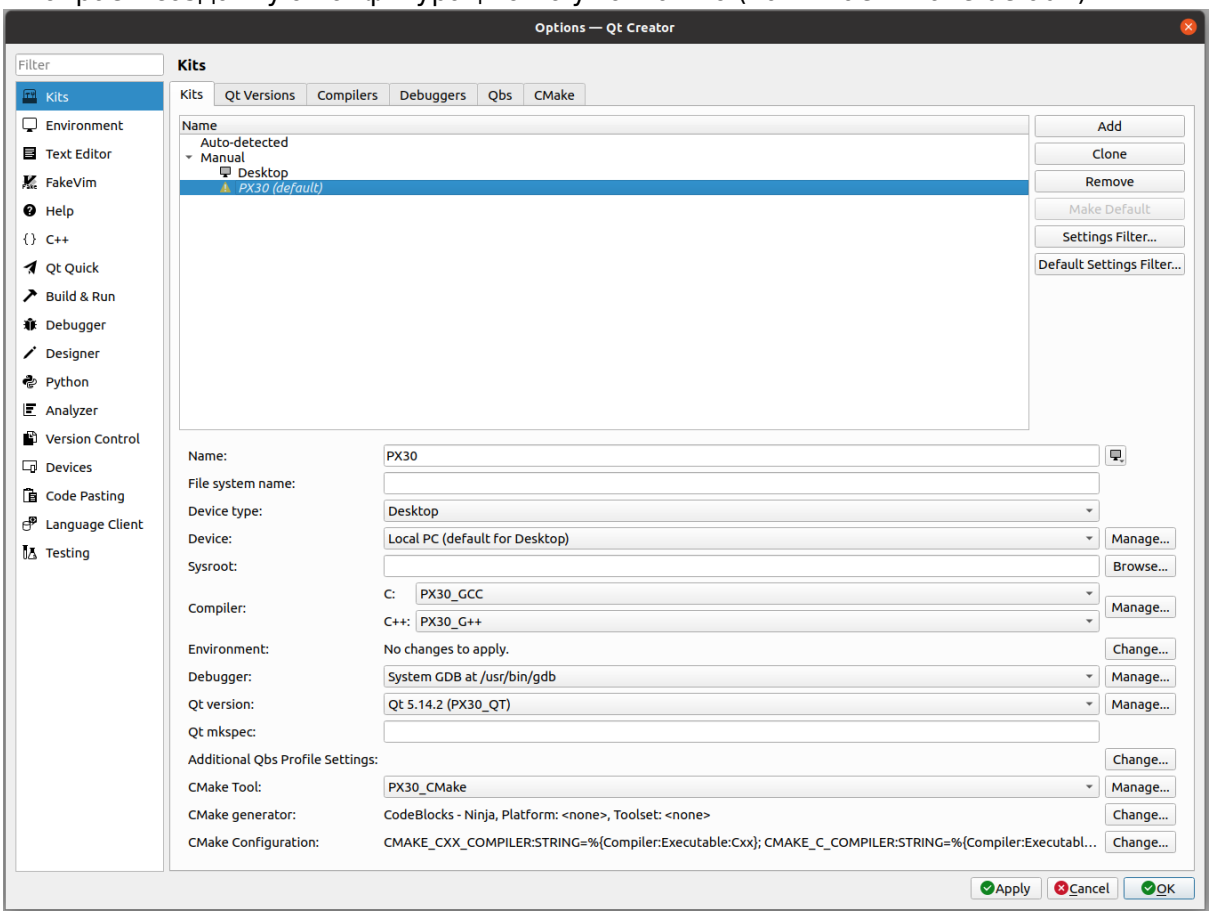
```
<путь до папки host>/usr/bin/cmake
```

сохраняем, нажатием на Apply. **Обычный CMake?**

- Возвращаемся во вкладку Kits. Устанавливаем следующие параметры: <code>

Compiler C: PX30_GCC Compiler C++: PX30_G++ QT version: QT ... (PX30_QT) CMake tool: PX30_CMAKE </code>

- Выбираем созданную конфигурацию по умолчанию (нажимаем make default)



Сохраняем и выходим (Apply/OK).