



Содержание

| Настройка среды QT Creator | . 3 |
|----------------------------|-----|
| Настройка ОТ Creator | . 3 |









Настройка среды QT Creator

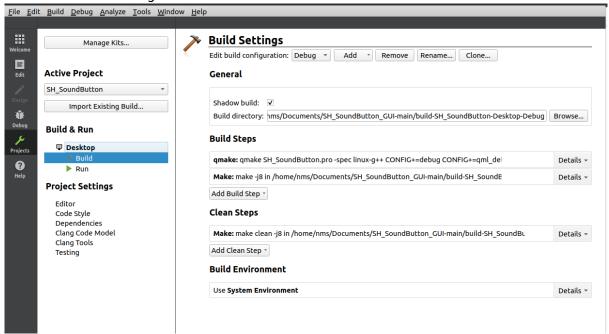
ССылка на host: https://disk.yandex.ru/d/ouTJJjjjoTN4hoQ

Для сборки приложения под rockchip px30, необходима среда QT Creator и папка host из результатов работы buildroot (output/host). Если папка host представлена в виде архива, её нужно распаковать

tar -xf host.tar.gz

Настройка QT Creator

- 1. В папке host выполняем скрипт relocate-sdk.sh
- 2. Открываем настройки QT проекта и создаем новую конфигурацию (kit). Для этого нажимаем на «Manage Kits...»

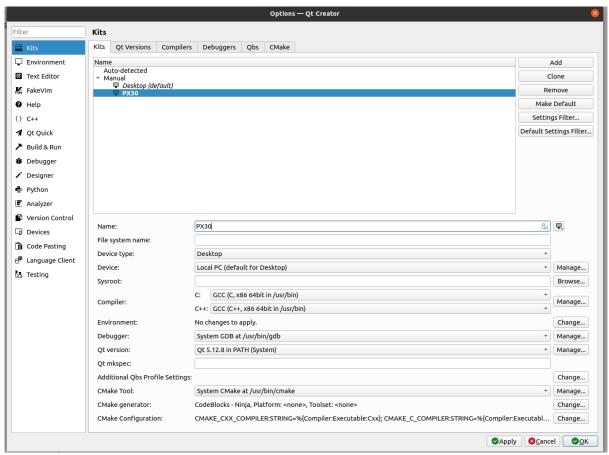


3. Нажимаем на кнопку add и создаем новую конфигурацию. Придумываем ей имя, например РХ30.

http://wiki.inmys.ru/ 3 Printed on 2025/12/13 11:54







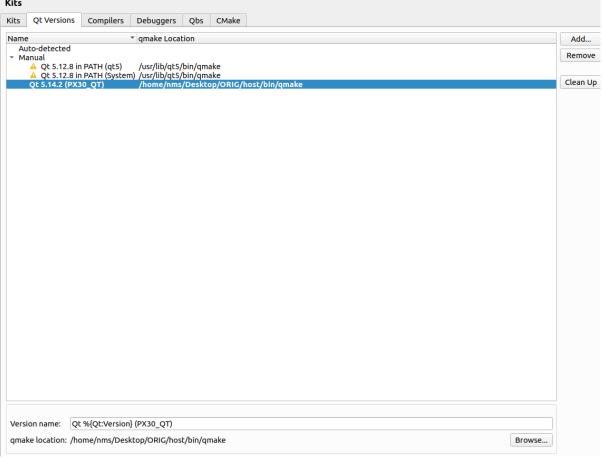
4. Идём во вкладку QT Versions, нажимаем на кнопку Add и указываем следующий путь

<путь до папки host>/bin/qmake

В version name: рекомендуется в скобках указать PX30_QT. Если всё сделано правильно, добавиться новая строчка в графу Manual



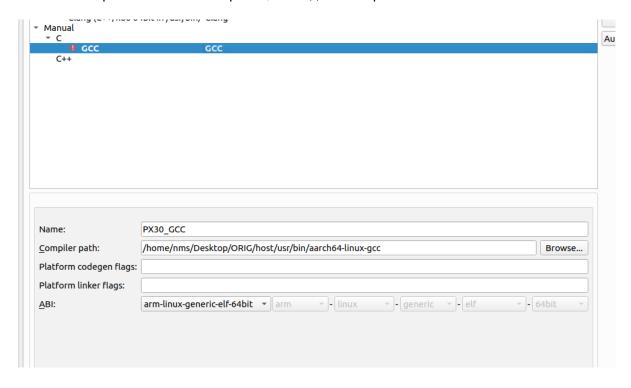




5. Во вкладке Compilers, нужно добавить компиляторы С и С++ из пакета host. Для этого, Нажимаем на Add→GCC→C. Называем, например PX30_GCC. Путь прописываем следующий:

<путь до папки host>/usr/bin/aarch64-linux-gcc

Если строчка светится чёрным, всё сделано правильно.



http://wiki.inmys.ru/ 5 Printed on 2025/12/13 11:54

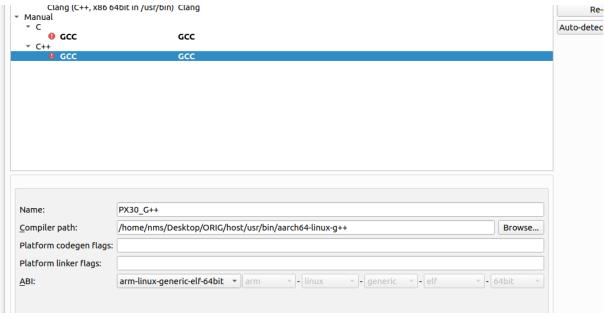




Повторяем процедуру для C++. Нажимаем на Add \rightarrow GCC \rightarrow C++, название, например РX30 G++, путь:

<путь до папки host>/usr/bin/aarch64-linux-g++

Нажимаем на Apply. Пример правильной настройки:



6. Во вкладке CMake по аналогии создаем ссылку на нужный CMake. Нажимаем Add, имя PX30 CMAKE, путь:

<путь до папки host>/usr/bin/cmake

сохраняем, нажатием на Apply. Обычный CMake?

7. Возвращаемся во вкладку Kits. Устанавливаем следующие параметры:

Compiler C: PX30_GCC
Compiler C++: PX30_G++

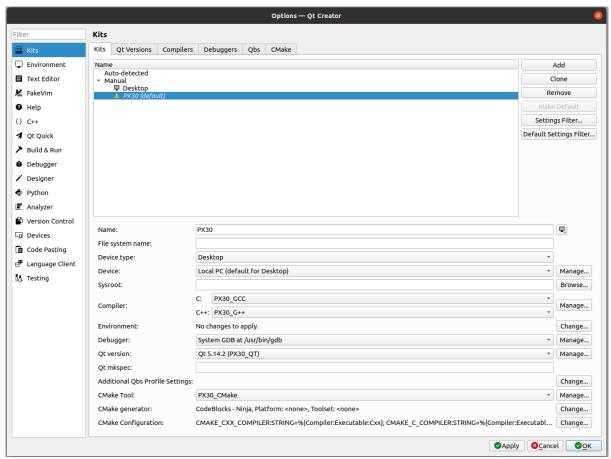
QT version: QT ... (PX30_QT)

CMake tool: PX30_CMAKE

8. Выбираем созданную конфигурацию по умолчанию (нажимаем make default)







Сохраняем и выходим (Apply/OK).